

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

на разработку UX/UI дизайна интерфейса для проекта SoftDesigner

наименование технической задачи (конкурсного задания) ежегодного краевого
конкурса молодежных инновационных команд "КУБ"

На 3 (трёх) листах

СОГЛАСОВАНО

Начальник Управления инновационного
развития Министерства инвестиционной
и земельно-имущественной политики
Хабаровского края



(подпись)

Д.Г. Кузаков

(И.О. Фамилия)

"23" июля 2018 г.

г. Хабаровск

SoftDesigner.ru - визуальный конструктор для быстрого создания сервисов и приложений. BPM платформа (Business Process Management) которая помогает управлять бизнес процессами организации, со встроенным визуальным редактором и набор готовых модулей (плагинов), позволяющий работать и создавать сервисы и приложения по модели быстрой разработки (RAD).

Роли приложения:

Архитектор - разработчик, который без использования языков программирования (используя визуальный редактор) может создавать (проектировать) необходимую структуру и логику приложения, таблицы, объекты, поля и взаимодействия между ними. Если у архитектора включены права “разработчик” - может создавать дополнительные типы полей (вычисления) и триггеры (обработка событий), с использованием элементов кода и функций.

Пользователь - может использовать созданную архитектором и разработчиком структуру приложений, с установленными для него правами

Команде разработчиков необходимо будет разработать UX (User Experience) и UI (User Interface) дизайн интерфейса веб-версии сервиса.

Основные функциональные возможности сервиса:

1. Конструктор таблиц.

- a. Самостоятельное создание новых таблицы и редактирование существующих.
- b. Установление связи между таблицами.
- c. Возможность выбрать тип полей: : текст, число, дата и время, список, связь, файл, изображение.
- d. Добавление вычислений.
- e. Цветовое форматирование.
- f. Напоминания.

2. Фильтры.

- a. Создание собственных фильтров самостоятельно.
- b. Создание вложенных фильтров.
- c. Ограничение доступа по фильтрам.

3. Разграничение доступа.

- a. Распределение доступа к базе между пользователями.
- b. Создание групп доступа.
- c. Доступ на просмотр/комментирование/редактирование полей.

- d. Доступ на добавление/удаление строк.
- e. Доступ к своим и чужим полям.

4. Генерация документов.

- a. Создание документа онлайн или загрузка готового шаблона.
- b. Выбор формата для сохранения.
- c. Автоматическая рассылка документов.

5. Импорт / Экспорт.

- a. Импортирование данных из различных типов документов.
- b. Сопоставление данных "на лету".
- c. Экспорт данных на локальное устройство.

Конкуренты: для выполнения задачи по разработке UI/UX дизайна интерфейса сервиса и изучения аналогичных решений необходимо подробно изучить список конкурентов и особенности работы их продуктов:

1. <https://www.bpium.ru>;
2. <http://clientbase.ru>;
3. <https://airtable.com>;
4. <https://www.zoho.com/creator>.

Для выполнения задачи можно использовать решения на основе фреймворков, например kendoui.com или sencha.com.

Минимальный ожидаемый результат: html, js шаблон с демонстрационными данными и элементами интерфейса для тестирования и отображения функционала.

Максимальный ожидаемый результат: Интеграция разработанного шаблона с разработанным сервисом хранения данных (БД). Возможность использования сервиса для создания простых сервисов.

Директор автономной некоммерческой
организации "Дальневосточное агентство
содействия инновациям"



Д.А. Хвостиков