

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

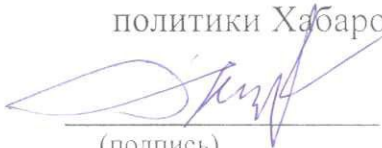
*Разработка WEB сервиса «Финансовое моделирование фермерских хозяйств
с автоматическим контролем сырья и рынка сбыта»*

наименование технической задачи (конкурсного задания) ежегодного краевого конкурса молодежных инновационных команд "КУБ"

на 3 листах

СОГЛАСОВАНО

Начальник Управления инновационного развития Министерства инвестиционной и земельно-имущественной политики Хабаровского края



(подпись)

Д.Г. Кузаков
(И.О. Фамилия)

« ___ » _____ 2017 г.

г. Хабаровск

1. Назначение Сервиса

Данный сервис направлен на создание облачной платформы автоматизированного контроля сырья и рынка фермерских хозяйств. А также в целях оказания помощи фермерам в сбыте производимой продукции.

2. Цель создания Сервиса

Основной целью проекта является создание автоматизированной системы контроля и сбыта сырья, производимого фермерскими хозяйствами.

3. Требования

3.1. Требования к функционалу

Данный веб сервис должен содержать:

- интерфейс фермера включает: возможность вносить информацию о производимой продукции; вносить информацию о затратах на производство продукции; просматривать статистические данные по расходам и прибыли;
- интерфейс фонда включает возможность просмотра статистики всех пользователей сервиса (фермеры, пункты приема, операторы), а также создание пользователей и назначение их на определенные участки;
- интерфейс пункта приема включает: возможность добавлять новых фермеров, занесение продукции в систему, ведение основной статистики своей точки, а также продажа продукции в пункте приема оператору;
- интерфейс оператора включает: возможность просмотра актуальной информации о продукции, находящейся в пунктах приема к которым он имеет доступ и ее покупка.

Все страницы сервиса должны иметь удобный и интуитивно понятный интерфейс. Каждый из пользователей сервиса должен принадлежать к одной из ролей (фонд, пункт приема, оператор, фермер) и иметь доступ только к своим интерфейсам.

3.2. Требования к безопасности

Вход на сайт должен быть доступен только зарегистрированным пользователям. Вход в любой интерфейс должен производиться только после аутентификации. Для этого сервис должен содержать страницу с аутентификацией. Аутентификация производится по адресу электронной почты и паролю. Обычный пользователь не должен иметь доступ к внутренней системе.

3.3. Требования к языкам программирования и инструментам разработки

Программная часть сервиса должна быть написана на языке PHP, версией не ниже 6.0; возможно применение языка JavaScript, если это необходимо. Сервис обязательно должен быть создан на фреймворке Yii2. HTML

верстка и дизайн Сервиса необходимо выполнять с использованием фреймворка Bootstrap, версией не ниже 3.0. Допускается не использовать фреймворк Bootstrap, но с условием, что сайт будет адаптивным. В качестве базы данных необходимо использовать MySQL.

Директор автономной некоммерческой
организации "Дальневосточное агентство
содействия инновациям"



Д.А. Хвостиков